

# Aide-Mémoire SQL v1.0.4

[ ] = optionnel  
{ .. | .. | .. } = l'un des choix est obligatoire  
**ALL** = ne sert à rien (est par défaut)  
*table* = valeur à remplacer

## COMMENTAIRES

-- commentaires  
Tout SGBD  
# commentaires  
! MySQL uniquement  
/\* commentaires \*/  
! MySQL/Oracle

## CREATION

**CREATE DATABASE** *base*  
Créé une nouvelle base de donnée de nom *base*  
**CREATE TABLE** *table* ( *ch1* int(2), *ch2* char(30) )  
**CREATE TABLE** *table* ( **SELECT** ... )  
Créé une nouvelle table selon une liste de colonne ou selon le résultat du SELECT (peut copier entièrement une table)

## AJOUT ET MODIFICATION

**INSERT INTO** *table* [ ( *champ1*, *champ2* ) ]  
**VALUES** ( *val\_1*, *val\_2* ) [, ( *val\_1b*, *val\_2b* ), ... ]  
Permet d'insérer une ou plusieurs lignes dans une table  
! Access : une seule expression après VALUES  
**INSERT INTO** *table* [ ( *champ*, ... ) ] **SELECT** ...  
Permet d'insérer le résultat d'une sélection  
**RENAME TABLE** *ancien\_nom* **TO** *nouveau\_nom*  
Renomme une table  
**ALTER TABLE** *table*  
{ **ADD** | **DROP** | **MODIFY** } [ **COLUMN** | **VIEW** | **CONSTRAINT** ] ( *nom&Type* | *contrainte* [, ...] )  
Ajoute/Supprime/Modifie une colonne ou une contrainte  
**UPDATE** *table* **SET** *champ=val\*2* [, *champ2=val2* ... ]  
**WHERE** *condition*  
Modifie les champs des lignes qui vérifient la condition

## SUPPRESSION

**DROP TABLE** [ **IF EXISTS** ] *table* [, *table2*, ... ]  
[ **CASCADE CONSTRAINTS** ]  
Supprime la ou les tables sélectionnées  
! Access : pas de IF EXISTS  
**DELETE FROM** *table* **WHERE** *condition*  
Supprime les lignes qui vérifient la condition  
**TRUNCATE TABLE** *table*  
Vide la table et libère la place (delete ne libère pas)

## REQUETE DE SELECTION

**SELECT** [ **ALL** | **DISTINCT** ] *champ*, ...  
Précise les champs à sélectionner  
**FROM** *table*, ...  
Précise les tables à utiliser  
**WHERE** *condition*  
Précise des conditions pour limiter la recherche  
**GROUP BY** *champ* [, ... ]  
! Avec fonction dans SELECT  
! Tous les champs utilisés par SELECT (hormis fonctions) doivent apparaître !

La fonction agira différemment selon le champ. Ex :  
*SELECT nom, COUNT(\*)*

*FROM table*  
*GROUP BY nom*  
ne renverra que le nombre de lignes par nom, et pas le nombre de ligne total.  
**HAVING** *condition* [ { **AND** | **OR** } *condition2* ... ]  
! Après GROUP BY

Ajoute des conditions. Peut utiliser des fonctions sur la table au complet (pas la sélection). Ex :

*HAVING COUNT(\*) > 2*  
**ORDER BY** *champ* [ **ASC** | **DESC** ] [, *champ2* ... ]  
Ordonne de manière ascendante ou descendante le(s) champ(s)

## RENOMMAGE

! Access : AS obligatoire et [ ] pour nom avec espaces

**SELECT** *champ* [ **AS** ] *Nom* [, ( *cond1* > *cond2* ) ]  
Renomme la colonne *champ* en *Nom*. On peut également afficher un booléen résultant d'un test.  
**FROM** *table* [ **AS** ] *nomTable* [ ( *nomChamp1*, ... ) ]  
Renomme la table avec ses champs (si précisé)

## PRODUIT ET JOINTURES

**FROM** *table1 t1*, *table2 t2*  
**Produit** : Chaque tuple de *t1* est associé aux n tuples de *t2*. Nb de ligne = l1 \* l2. Nb de colonne : c1 + c2.  
**FROM t1 INNER JOIN t2 ON t1.num = t2.num**  
**Jointure** : Retourne le produit de *t1* et *t2* et supprime les lignes qui ne vérifient pas la condition. (ici : jointure naturelle)  
**FROM table1 t1, table2 t2**  
**WHERE** *t1.num = t2.num*  
**Jointure naturelle** : sur les champs *num*  
**FROM table1 NATURAL JOIN table2**  
**Jointure naturelle** : sur un champs de même nom/type (SQL3).  
**FROM t1 {LEFT | RIGHT} OUTER JOIN t2 ON t1.num = t2.num**  
**Jointure externe** gauche/droite : C'est une jointure naturelle auquel on ajoute les infos de la table de gauche ou droite qui sont non affichées et rempli les vides par des NULL.

## UNION / INTERSECTION / SOUSTRACTION

**SELECT** ...  
{ **UNION** | **INTERSECT** | **EXCEPT** } [ **ALL** ]  
**SELECT** ...  
Fait une union ou autre entre les résultats des 2 select.  
! Parfois MINUS à la place d'EXCEPT (Oracle)  
! MySQL5 : seulement UNION, essayer de transformer le reste avec des NOT IN etc...

## CONDITIONS

=, <> (ou !=), <, >, <=, >=  
Opérateurs de comparaison  
**attr IS [ NOT ] NULL**  
Teste si la valeur est NULL ou non  
**attr [ NOT ] EXIST ( SELECT ... )**  
Teste si la sélection renvoi quelque chose ou non  
**attr [ NOT ] BETWEEN val\_1 AND val\_2**  
Teste si la valeur est entre val\_1 et val\_2 (inclus)  
**attr [ NOT ] LIKE '%chaîne%'**  
Teste si la variable ressemble ou non à la chaîne  
'%' remplace une chaîne  
'\_' remplace un caractère  
! Access, Oracle : '%' -> '\*' et '\_' -> '?'  
**attr [ NOT ] IN ( var\_1, var\_2, ... )**  
**attr [ NOT ] IN ( SELECT ... )**  
Teste si la variable est dans la liste/sous-requête  
**SELECT \***

**FROM** *table*  
**WHERE** *attr* [ **NOT** ] **EXISTS** ( **SELECT** \* ... )  
 Sélectionne le tuple de *table* quand la sous-requête renvoie quelque chose (utiliser des attributs ou table de la première requête)  
*attr* **opérateur** **ALL** (*var\_1*, *var\_2*, ...)  
*attr* **opérateur** **ALL** ( **SELECT** ... )  
 Teste si la valeur est =, !=, >, ... à toutes les valeurs de la liste/sous-requête  
*attr* **opérateur** **ANY** (*var\_1*, *var\_2*, ...)  
*attr* **opérateur** **ANY** ( **SELECT** ... )  
 Teste si la valeur est =, <>, >, ... à au moins un tuple de la sous sélection

### LES CONTRAINTES

Dans un **CREATE TABLE**, **ALTER TABLE**...

*attr type* [ **NOT** ] **NULL**  
 Permet de préciser qu'une valeur ne peut pas être NULL  
*attr type* **UNIQUE**  
 Permet de préciser que chaque valeur doit être unique  
*attr type* **AUTOINCREMENT**  
 Permet de préciser que l'entier va s'autoincrémenter  
**UNIQUE** (*nom\_colonne*, [*nom\_colonne2*, ...])  
 Permet de déclarer un composé unique  
*attr type* **PRIMARY KEY**  
 Permet de préciser que la valeur est une clé primaire  
**PRIMARY KEY** (*nom\_colonne*, [*nom\_colonne2*, ...])  
 Permet de préciser que la(les) valeur est une clé primaire  
*attr type* **REFERENCES** *table* (*nom\_col\_distante*)  
 Permet de préciser que la valeur est une clé externe  
 ⚠ MySQL5 : uniquement avec InnoDB  
**FOREIGN KEY** (*nom\_colonne*)  
**REFERENCES** *table* (*nom\_col\_distante*)  
 Permet de préciser que la valeur est une clé externe  
 ⚠ MySQL5 : uniquement avec InnoDB  
**CHECK** (*condition*)  
 Permet de fixer des conditions. Ex : *nom\_colonne* > 10  
 ⚠ Non supporté par MySQL5

### AJOUT D'UNE CONTRAINTE

**ALTER TABLE** *table* **ADD CONSTRAINT**  
*pk\_nom* **PRIMARY KEY** (*nom\_colonne*)  
**ALTER TABLE** *table* **ADD CONSTRAINT**  
*fk\_nom* **FOREIGN KEY** (*nom\_colonne*)  
**REFERENCES** *table* (*nom\_col\_distante*)  
**ALTER TABLE** *table* **ADD CONSTRAINT**  
*chk\_nom* **CHECK** (*condition*)  
**CREATE TABLE** *table* (  
*champ1 type*,  
**CONSTRAINT** *ct\_nom* [ **PRIMARY KEY** | ... ] ... )

### MODIFICATION D'UNE CONTRAINTE

**ALTER TABLE** *table*  
**DROP** { **PRIMARY** | **FOREIGN** } **KEY** [ **CASCADE** ]  
**ALTER TABLE** *table*  
**DROP** { **UNIQUE** | **NULL** } (*nom\_colonne*) [ **CASCADE** ]  
**ALTER TABLE** *table*  
**DROP CONSTRAINT** *nom\_contrainte* [ **CASCADE** ]  
 Suppression d'une contrainte  
**ALTER TABLE** *table*  
 { **DISABLE** | **ENABLE** } **CONSTRAINT** *nom\_contrainte*  
 Activation ou désactivation d'une contrainte  
 ⚠ Oracle uniquement

### VUES

**CREATE VIEW** *nom\_vue* **AS** **SELECT** ...

Permet de créer une vue affichant la sélection faite  
**DROP VIEW** *nom\_vue*  
 Permet de supprimer une vue (sans toucher aux données)

### FONCTIONS

**COUNT**( [ **DISTINCT** ] *champ*)  
 Renvoie le nombre de ligne trouvé pour ce champ. Sans distinct, renvoie le nombre de toutes les occurrences, même des doublons.  
 ⚠ Access : pas de DISTINCT  
**SUM**(*champ*)  
 Renvoie la somme des valeurs du champ  
**AVG**(*champ*)  
 Renvoie la moyenne des valeurs du champ  
**MIN**(*champ*)  
 Renvoie le minimum du champ  
**MAX**(*champ*)  
 Renvoie le maximum du champ

### DROITS UTILISATEURS (LCD)

**GRANT** { **SELECT** | **INSERT** | **DELETE** | **UPDATE** | **ALTER** | **ALL PRIVILEGES** } **ON** *table* **TO** 'user' [ **WITH GRANT OPTION** ]  
 Donne un/des droits à l'utilisateur *user* sur la table *table*.  
 GRANT OPTION permet de permettre à l'utilisateur de transférer ses propres droits.  
 ⚠ Oracle : TO PUBLIC est possible  
**REVOKE** *droit* **ON** *table* **FROM** 'user'  
 Donne tous les droits à l'utilisateur *user* sur la table *table*

### TRANSACTIONS

Avec PostgreSQL, Oracle...  
 [ **BEGIN TRANSACTION** ];  
 ...  
 { **ROLLBACK** | **COMMIT** } [ **TRANSACTION** ];  
 Commence une transaction et la termine en l'annulant ou l'acceptant

### TRIGGERS

Avec PostgreSQL, Oracle...  
**CREATE** [ **OR REPLACE** ] **TRIGGER** *trigger*  
 { **BEFORE** | **AFTER** } { **INSERT** OR **UPDATE** [ **OF** *champ* ] OR **DELETE** } **ON** *table*  
 [ **FOR EACH ROW** [ **WHEN** (*condition*) ] ]  
**BEGIN**  
 ...  
*UPDATE table*  
*SET new.champ = old.champ + 1;*  
 ...  
**END**  
 Créé un trigger sur la table. Ici, exemple de UPDATE dans le trigger.  
 ⚠ Généralement, trigger before  
 ⚠ Pas de modif sur les PK, FK, UNIQUE KEY  
 ⚠ Toujours utiliser old/new pour la table en cours de modification, pas pour les autres.

### SQL ORACLE

...  
 /  
**SHOW ERRORS;**  
 Affiche les erreurs produites avec les lignes ci-dessus (PL/SQL uniquement)  
**SELECT** \* **FROM** cat;  
 Permet d'afficher toute les tables de la base (catalogue)  
**SELECT** \* **FROM** user\_constraints;  
 Permet d'afficher toute les contraintes de la base  
**SELECT** 125 \* 8987 **FROM** dual;  
 Permet de faire divers calculs qui ne nécessite pas de

table

```
SELECT *, CASE WHEN ch op value THEN 'X1' [ WHEN ch op value2 THEN 'X2' ] ELSE 'X3' END [ Renom ]  
SELECT CASE champ WHEN value THEN 'X1' [ WHEN value2 THEN 'X2' ] ELSE 'X3' END [ Renom ]
```

Permet de rajouter une colonne avec les valeurs prédéfinies selon certaines conditions

#### ORACLE PL/SQL

⚠ Toujours finir avec un '/'

```
nomVar [ CONSTANT ] type [ NOT NULL ] [ := defVal ];  
nomVar table.champ%TYPE;  
CURSOR c_nom IS SELECT ...
```

Entre IS-BEGIN ou DECLARE-BEGIN. Déclare une variable ou un cursor.

```
SELECT champ1 [ , champ2, ... ] INTO var1 [ , var2, ... ]
```

Affecte la variable avec le résultat du SELECT

```
var := val;
```

Affecte la variable avec la valeur

```
CREATE [ OR REPLACE ]  
PROCEDURE nom [ (param {IN | OUT | INOUT} type [ , ... ] ) ]  
IS  
[ ...déclaration de vars... ]  
BEGIN  
...code...  
[ EXCEPTION  
...exceptions... ]  
END [ nom ];
```

Créé une procédure stockée.

```
CREATE [ OR REPLACE ]  
FUNCTION nom [ (param {IN | OUT | INOUT} type [ , ... ] ) ]  
RETURN type  
IS  
[ ...déclaration de vars... ]  
BEGIN  
...code...  
RETURN val;  
[ EXCEPTION  
...exceptions... ]  
END [ nom ];
```

Créé une fonction stockée.

```
[ DECLARE  
...déclaration vars... ]  
BEGIN  
...code...  
END;
```

Créé une procédure anonyme et l'exécute immédiatement

```
IF cond THEN  
...  
ELSIF cond THEN  
...  
ELSE  
...  
END IF;
```

Structure conditionnelle

```
WHILE cond LOOP  
...  
END LOOP;
```

Boucle WHILE

```
LOOP  
...  
EXIT [ WHEN cond ];  
END LOOP;
```

Boucle REPEAT

```
FOR compteur IN [ REVERSE ] blnf..bSup LOOP  
...  
END LOOP;
```

Boucle FOR

```
FOR c_tuple IN cursor LOOP  
... c_tuple.champ ...  
END LOOP;
```

Permet de manipuler un cursor

```
OPEN cursor;  
LOOP  
FETCH cursor INTO var1 [ , var2, ... ];  
EXIT WHEN cursor%NOTFOUND;
```

...

```
END LOOP;
```

Permet de manipuler un cursor

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(varOuVal)
```

Affiche une valeur ou variable

#### RELATIONNEL-OBJET ORACLE

⚠ Toujours finir avec un '/'

```
CREATE TYPE nomType AS OBJECT(  
champ type,  
[... ]  
champRef REF nomTableObjets_ou_nomType,  
MEMBER FUNCTION nomFunc [ (...) ] RETURN type,  
MEMBER PROCEDURE nomProc  
) [ NOT FINAL ] ;
```

Exemple de création d'un nouveau type.  
⚠ Le NOT FINAL est important pour que le type puisse être hérité.  
⚠ Le corps des fonctions est créé ultérieurement.

```
CREATE TYPE nomType UNDER nomTypeHerite (  
champ type,  
[... ]  
[ OVERRIDING ] MEMBER ...  
) [ NOT FINAL ] ;
```

Exemple de création d'un nouveau type qui hérite d'un autre. Nous pouvons écraser (overriding) les fonctions à condition que la signature soit la même.

```
CREATE TYPE nomType  
AS TABLE OF nomType2;
```

Création d'un nouveau type qui est une liste d'élément d'un autre type.

```
CREATE TABLE table OF type (  
PRIMARY KEY(champ),  
CONSTRAINT ... ,  
[ SCOPE FOR (typeRef) IS tableDeLimitation ]  
) [ NESTED TABLE tableImbriquee STORE AS  
nomPourLaSousTableCree ] ;
```

Création d'une table basée sur un type. On peut rajouter les contraintes habituelles, ainsi qu'un SCOPE FOR permettant de restreindre les références à une table donnée (la référence ne peut donc référencer les données d'une autre tables).  
⚠ Le NESTED TABLE est obligatoire pour les attributs de type « TABLE OF » de la table.

```
CREATE [ OR REPLACE ] TYPE BODY table AS  
MEMBER FUNCTION nomFunc [ (...) ] RETURN type IS  
BEGIN  
...  
RETURN self.attr;  
END nomFunc ;  
END ;
```

Exemple d'implémentation d'une fonction membre d'une

table.

**!** vous pouvez utiliser *self* pour indiquer l'objet en cours  
**!** « *self.attr := val;* » change la valeur en mémoire uniquement, pas de persistance (utiliser UPDATE)

```
SELECT i.val Renom  
FROM table t, [ ... ] TABLE(t.tableImbriquee) i  
WHERE t.num=val ;
```

Simple sélection d'une valeur d'une table imbriquée.

**!** Jointure non nécessaire  
**!** Renommage obligatoire

```
DECLARE  
  ref_table REF table;  
BEGIN  
  SELECT REF(t) INTO ref_table  
  FROM table t  
  WHERE t.champ=val;  
  INSERT INTO tableAvecRef(champ, champRef,  
                           champTypeCompose)  
  VALUES ( ref_table.func(), ref_table,  
           typImbrique(val2, val3) )  
);  
END;
```

Exemple d'insertion de données dans une table nécessitant une référence (en PL/SQL). On voit également qu'il est possible d'utiliser les fonctions d'une référence ou de créer des objets à l'intérieur du INSERT.

## ORACLE SQL\*PLUS

**COLUMN** *champ* **FORMAT** *format*

**SELECT** ...

Modifie le format d'affichage du champ *champ* de la requête selon le format *format* (peut-être A32 pour avoir une colonne de 32 caractères, \$99,990.00 etc...)

**show** *variable*

Affiche la valeur de la variable (peut être *pagesize*, *linesize* ...)

**set** *variable value*

Modifie la valeur de la variable

## SPECIFICITES PARTICULIERES

- Oracle et MySQL possède un mot clé pour donner le nom des champs et infos d'une table :

**DESCRIBE** *table*

- SQLite permet généralement de se passer d'id AUTOINCREMENT en utilisant les rowid (de 1 à X).

**SELECT rowid FROM** *table*

- PostgreSQL/Oracle peut avoir un mode « strict » ou les champs sont entre guillemets et les valeur AlphaNumérique entre simple quote. Ex :

**SELECT "champ" FROM "table" WHERE "champ" = 'valeurAN'**

- Un UPDATE sur plusieurs tables est non standard et ne peut se faire qu'avec SQLServer et Oracle (2 syntaxes différentes)

- Limiter le nombre de tuples sélectionnés : LIMIT n (MySQL/PostgreSQL, à la fin), TOP n (Access, dans select) Standard (SQL 2003) :

```
SELECT * FROM (  
  SELECT  
    ROW_NUMBER() OVER (ORDER BY key ASC) AS  
      rownumber, columns  
  FROM table  
)  
WHERE rownumber <= N
```

a faire :  
séquence  
RECORD ORACLE  
oracle RO : is [not] of type, Treat() ?  
Create index